

IMPARARE GIOCANDO.

Dalla gamification al game-based learning: la parola ai protagonisti

Giovedì, 27 maggio 2021 · ore 17:30 – 19:00

Link per registrarsi all'evento:

<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-imparare-giocando-la-parola-ai-protagonisti-153989740459>

I docenti di scuola primaria e secondaria che hanno partecipato al percorso di messa alla prova di un modello di progettazione didattica ludico-riflessiva raccontano le loro esperienze con il gioco e il videogioco tra lezioni in presenza, DAD e DID.

Moderatori: Andrea Tinterri, Manuela Cantoia, Massimiliano Andreoletti

